GAME OVER

Número 140 • 21 Octubre 2016




WARHAMMER
THE END TIMES
VERMINTIDE
TRABAJA CODO CON CODO CON TUS AMIGOS O MUERE SOLO
Warhammer The End Times Vermintide tiene lugar en Ubersreik y sus alrededores, donde una raza implacable de hombres rata llamada Skaven siembra el terror. Ponte en la piel de uno de los cinco héroes disponibles, cada uno de los cuales cuenta con su propio estilo de juego, habilidades, equipo de batalla y personalidad. Trabajando en equipo, deberás aprovechar los puntos fuertes de cada héroe para poder sobrevivir en una invasión apocalíptica de hordas de Skaven.
16
www.pegi.info
BAD LanD GAMES
PS4
XBOX ONE
THQ NORDIC
GAMES WORKSHOP
fatshark
Warhammer End Times: Vermintide © Copyright Games Workshop Limited 2015. Warhammer End Times: Vermintide, the Warhammer End Times: Vermintide logo, GW, Games Workshop, Warhammer, The Game of Fantasy Battles, the twin-tailed comet logo, and all associated logos, illustrations, images, names, creatures, races, vehicles, locations, weapons, characters, and the distinctive likeness thereof, are either ® or TM, and/or ©Games Workshop Limited, variably registered around the world, and used under licence. Developed by Fatshark. Published by Nordic Games GmbH, Austria. All rights reserved. Microsoft, Xbox One and the Xbox logos are trademarks of The Microsoft Group of companies and are used under license from Microsoft. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. All rights reserved. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Also, "PS4" is a trademark of the same company.

SUMARIO



08 Batman Return to Arkham

EN ESTE NÚMERO...

La Voz - Quiero tu Voz, Farming Simulator 17, Barcelona Games World, Batman The Telltale Series, The Elder Scrolls V Skyrim Special Edition, Madrid Gaming Experience. LEGO Dimensions. Batman Return to Arkham, Warhammer The End Times Vermintide. Quantum Break Timeless Collector's Edition, Mafia III, Dead Synchronicity Tomorrow Comes Today, WRC 6, Zenith, Forza Horizon 3, Ride 2, NBA 2K17, Bioshock The Collection.

GAME OVER

Director:
ÓSCAR SANTOS
oscar@medipress2000.net

Redacción:
PENÉLOPE GRENOUILLE
JAIME MR. HYPE

Impresión:
MEDIPRESS2000 GRÁFICAS 82

Distribución: MEX

Comercializa
DEMANDA COMUNICACIÓN Y MK

Edita
MEDIPRESS 2000
Av. Plaza de Toros 1, 1º A.
San Sebastián de los Reyes.
28700 Madrid
Teléfono.: 91 425 00 54
Fax: 91 425 04 12
medipress@medipress2000.net
www.medipress2000.net

Directora de Publicaciones:
EVA LLORENTE
llorente@medipress2000.net

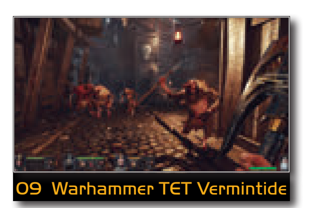
Director de publicidad y Marketing:
PABLO MARTÍNEZ-MORÁS HERRERO
martinez@medipress2000.net

Departamento Publicidad:
SERAFÍN CAÑAS MANZANO
serafin@medipress2000.net
JOSÉ MANUEL QUESADA
jmquesada@medipress2000.net

Dto. de Diseño Gráfico:
AULA ARTS

Departamento Administración:
ROBERTO ROMERO EGIDO
admon@medipress2000.net

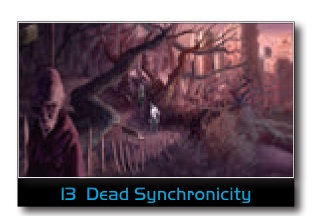
Depósito Legal:
M 17548 2005



09 Warhammer TET Vermintide



10 Quantum Break TCE



13 Dead Synchronicity



14 WRC 6

>>>¿Consolas o PC?
Es el gran interrogante que se ha abierto tras el anuncio antes de tiempo de nuevas consolas más potentes que las actuales. Tanto Sony como Microsoft con sus versiones Pro de Xbox y PlayStation han entrado en un debate que les puede costar caro a la larga. Y es que los jugadores de consola están dispuestos sin problemas a pagar por una consola un buen dinero, sabiendo que, al menos, tendrá unos 8-10 años de vida útil en los que podrá disfrutar de los mejores videojuegos hasta que salte la generación. Pero ya no parece que esto vaya a ser así nunca más. Sony y Microsoft se han adelantado y en 3 años ya tienen versiones nuevas, más potentes, que ofrecen mejoras notables (otra cosa es que las desarrolladoras sepan aprovechar esa potencia extra). Y así, surge la duda. ¿Es mejor una consola que tienes que cambiar a los tres años o comprar un PC que puedes actualizar a medida que lo necesites? Y eso, sin contar que los juegos en PC son bastante más baratos.

NOTICIAS

La Voz - Quiero Tu Voz

Nueva edición en TV y en tu consola

Como cada año por estas fechas, nos llegará una nueva edición del juego basado en el popular concurso televisivo que podemos ver cada semana en Telecinco. Previsto inicialmente para mediados de noviembre, La Voz Quiero tu Voz llegará a Wii, PlayStation 4 y por primera vez, a Xbox One. El juego incorporará nuevos modos de juego y características, todo ello bajo la ya famosa atmósfera única y atractiva del programa de TV, incluyendo las audiciones a ciegas, las batallas, el show en directo y, cómo no, las famosas sillas de los coaches. Se espera un amplio repertorio de canciones con sus videoclips oficiales con las que demostrar a los amigos que somos los mejores en el tema de cantar grandes éxitos.

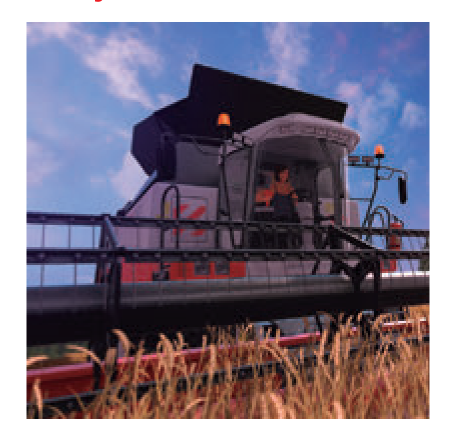






Farming Simulator 17

Granjeros modernos

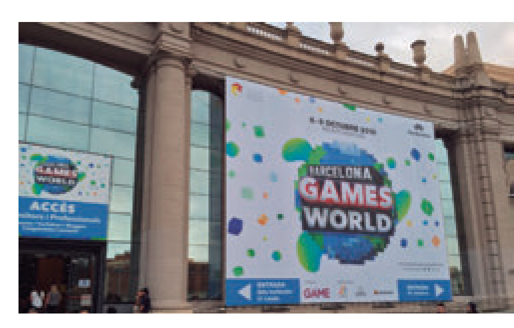


En unos días estará disponible una nueva versión del popular simulador de granjas de la mano de Badland Games, como es habitual estos años de atrás. Con nuevos escenarios (en norteamérica), vehículos (con marcas como Challenger o Valtra), cosechas (girasoles y soja, por ejemplo) y ganado (con los cerdos como principal novedad), Farming Simulator 17 será de lo más completo, incluyendo un modo multijugador para hasta 16 personas, además de poder crear y descargar mods para tener acceso a contenidos ilimitados.

Barcelona Games World

Todo un éxito de público

Cerca de 120.000 personas acudieron a la BGW a principios del pasado mes de octubre en lo que fue todo un éxito para las compañías que allí se dieron cita. Badland Games, Sony, Nintendo, 2K, Bandai, Microsoft... todos estuvieron presentes con su stand en los que mostraban sus principales títulos al público que allí se dio cita. Todos los éxitos que acaban de salir al mercado o están a punto de hacerlo se pudieron probar, algunos en exclusiva o por primera vez, de modo que los usuarios pudieran tener una toma de contacto con ellos y decidir sus futuras compras. Dado el éxito de esta convocatoria, a buen seguro que la experiencia se repetirá en el futuro. Mientras, a finales de octubre tendrá lugar en Madrid una feria similar, aunque más centrada en los esports.



>>>Batman The Telltale Series
El tercer episodio de la nueva aventura de Batman estará disponible para su descarga a partir del 25 de octubre. Titulado New World Order, nos mostrará el ataque de Pingüino a un programa de televisión en directo hace tambalearse a la ciudad de Gotham.

>>>Skyrim Special Edition
El próximo 28 de octubre saldrá a la venta la edición remasterizada de Skyrim, el gran éxito de Bethesda que, aunque parezca mentira, ya tiene 5 años y sigue siendo un referente en su género. Los usuarios de PC que tengan el juego original con todos los DLC lo obtendrán gratis, mientras que en consola habrá que pasar por caja.

>>>Madrid Gaming Experience
La feria dedicada a los videojuegos se celebrará del 28 de octubre al 1 de noviembre en los pabellones 12 y 14 de Ifema de Madrid. Entre los juegos que podrán disfrutarse destacan FIFA 17, NBA 2K17, Rainbow Six Siege, CoD: Black Ops III, Destiny: Los Señores de Hierro, Gears of War 4, Overwatch, Hearthstone o League of Legends.

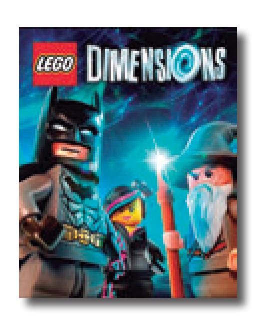
RE POR TAJE

Warner Bros I.E.
PEGI 7
Xbox One • Xbox 360 • Wii U
PlayStation 3 • PlayStation 4



LEGO Dimensions

Los últimos packs disponibles hasta la fecha



El mes pasado os contábamos el lanzamiento de LEGO Dimensions en España, incluyendo la gran cantidad de añadidos que se podían disfrutar desde el primer día. Sin embargo, en Warner no se han detenido ahí y siguen sacando nuevos personajes y escenarios para ampliar un mundo la mar de divertido, especialmente si jugamos con los más jóvenes de la casa.
A finales del pasado mes de septiembre se lanzaban algunos packs, que tenéis en imagen en la fila de arriba. Por orden, de izquierda a derecha, encontramos el primer Story Pack (que incluye varios niveles nuevos además de un escenario para construir y sustituir nuestro portal original si queremos), dedicado a la nueva película de los Cazafantasmas estrenada en verano. Además, el Fun Pack de El Equipo A con M.A. y su famosa camioneta. Los Level Pack de Hora de Aventuras y Mission Impossible, así como los Team Pack de Hora de Aventuras y Harry Potter. Estos packs, como decimos, ya están disponibles en tiendas.
Además, a mediados del próximo mes de noviembre llegará a los comercios nuevos packs, que están recogidos en la fila inferior. Aquí, de derecha a izquierda, un nuevo Story Pack, en este caso dedicado a la película Animales Fantásticos y Donde Encontrarlos que se estrena en las mismas fechas. El Team Pack en esta ocasión está dedicado a Gremlins y el Level Pack a Sonic The Hedgehog. Y los Fun Packs cuentan con tres nuevos elementos, Animales Fantásticos y Dónde Encontrarlos, E.T. El Extraterrestre y Hora de Aventuras. Os recordamos precios recomendados de cada pack. Los Story son 44,95€, los Fun están a 14,95€, los Level a 29,95€ y los Team cuestan 24,95€.







A LA VENTA EN OCTUBRE
OVERCOOKED!
GOURMET EDITION
TIME'S UP!
PS4
OVERCOOKED!
3
www.pegi.info
BADLAND GAMES
SOLD OUT
www.badlandgames.com
© 2016 BadLand Games S.L. " " is a registered trademark and "PS4" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc.
ALL TRADEMARKS ARE PROPERTY OF THEIR RESPECTIVE OWNERS.
PS4

PRE VIEW

Rocksteady
21 Octubre 2016
Xbox One • PlayStation 4



Batman Return to Arkham

Con estos sí que empezó todo

Batman Arkham fue una revolución en el campo de los juegos de super héroes en general, y de los de acción en particular. Rocksteady logró crear un título redondo en cada uno de sus aspectos, siendo sin duda el desarrollo de los combates su gran éxito y cuya aportación sirvió a otros juegos como base para crear sus propias aventuras. Todo basado en dos sencillos pasos: bloquear los golpes enemigos con un botón cuando estén a punto de darnos, para a continuación usar unos pocos botones para ejecutar golpes propios con poderosos combos capaces de hacer más daño..

Los dos primeros juegos, Asylum y City, fueron un gran éxito en la anterior generación de consolas (salieron en 2009 y 2011, respectivamente) y era cuestión de tiempo que las nuevas máquinas recibieran una remasterización que pudiera aprovechar las capacidades de las mismas. Después de un retraso de tres meses, por fin nos llegará este Return to Arkham que incluye esas dos primeras aventuras con todos los DLC que salieron en su momento. Es una oportunidad única para revisitar al completo el inicio de la saga y hacerlo con la máxima calidad posible en estos momentos. Hasta la fecha, sólo hemos podido ver algunas imágenes estáticas y en movimiento, que dejan a las claras el salto gráfico que se ha conseguido. El próximo mes, con el juego ya en nuestras manos, os contaremos las impresiones finales. Paciencia.

Grenouille



>>>Un repertorio único de criminales

Los principales personajes relacionados con Batman estarán de vuelta en esta remasterización. Joker, Harley Quinn, Catwoman, Pingüino, Dos Caras, Gordon, Killer Croc... todos de vuelta para completar un reparto coral de gran notoriedad.

>>>Virtuosos de las remasterizaciones

La compañía desarrolladora detrás de este Return to Arkham es Virtuos Games en colaboración con Rocksteady. Una compañía experta en estas lides, pues ya ha trabajado en algunas de bastante éxito como Heavy Rain, Final Fantasy X/X-2 o Fable Anniversary.



Desde las alturas es más sencillo atacar a los enemigos sobre los que tendremos ventaja.



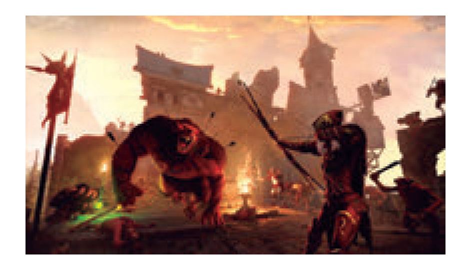
Warhammer The End Times Vermintide

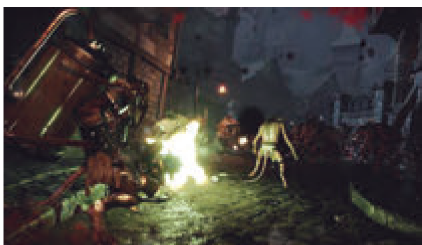
Games Workshop resucita una franquicia exitosa

REVIEW

Fatshark
4 Octubre 2016
Xbox One • PlayStation 4

Fatshark y Games Workshop han creado un nuevo juego dentro de la serie de fantasía Warhammer. Y lo han hecho pensando a lo grande, deseando ofrecer a los millones de aficionadosa a la saga un juego único y, sobre todo, muy entretenido con elementos claros que todos conozcan. Para ello, han tomado un juego de gran éxito como Left4Dead y lo han trasladado, tal cual, al universo Warhammer. Así, sin más. Solo que en esta ocasión, en lugar de hordas de zombis vamos a sufrir, y de lo lindo, con una plaga de skavens, los hombres rata. Y no solo ellos y sus diferentes versiones con diferentes cualidades y armamentos, sino también las ratas ogro que vienen a ser como jefes finales, mucho más duros y complejos. Nosotros tenemos a nuestra disposición cinco tipos de personajes, cazador de brujas, elfo del bosque, enano, maga de fuego y soldado imperial. Cada uno tiene sus propias armas, siempre una de ataque a distancia y otra de combate cuerpo a cuerpo. Este será el método de juego más habitual y el que determinará cómo nos desenvolveremos, pues cada arma tiene unas cualidades diferentes. No es lo mismo un martillo de dos manos que arrasa con muchos que unos simples estoques o una espada y un escudo. Pero siempre será similar: esquivar/bloquear los ataques y contraatacar haciendo frente a muchísimas ratas. ✍ Grenouille





Los skavens nos cercarán y rodearán tratando de aprovechar su superioridad numérica.

>>>Juego para cuatro

Vermintide está diseñado para ser jugado por cuatro personas. Si no disponemos de tres amigos, siempre podemos sustituirlos a todos o una parte con bots que nos ayudarán en la pelea. Aunque no será lo mismo, pues disponer de un equipo coordinado es vital para planificar los movimientos y las estrategias en el combate.

>>>Mejora de equipo

Como buen juego de rol, a medida que completemos misiones y subamos de nivel podremos mejorar nuestro equipo y así acceder a armas más poderosas. Incluso podremos fusionar algunas de ellas para conseguir versiones superiores y hacer frente a los skavens con mayores garantías de éxito.

RE VIEW

BadLand Games
PEGI 16
PC • También en Xbox One



Quantum Break

A través del tiempo



>>>Decisiones

Para poder avanzar en la aventura, dividida en cuatro capítulos, al final de cada uno de ellos tendremos que tomar una decisión que nos llevará por un camino u otro según la opción elegida, lo cual le da más vida al juego.

>>>Una serie dentro del juego

Entre medias de cada capítulo del juego nos encontraremos con vídeos (cuatro, concretamente), que los desarrolladores han decidido incorporar para darle más realismo a la trama; 20 minutos cada uno que dan mucho de sí.

Casi tres años después del anuncio del juego que revolucionaría el sector, llega ahora la versión de PC, unos meses después que las de consolas, lo que no quita que estemos ante uno de los más esperados juegos del año. Y desde luego seguro que a muchos de vosotros no os deja impasibles.

Desde el principio, podemos notar que estamos ante una aventura de acción que nos va poner en la piel de Jack Joyce que, sin comerlo ni beberlo, se va a ver envuelto en un cataclismo espacio temporal que puede destruir el universo conocido. Por fortuna, claro está, estamos nosotros, para impedir que eso pase, que triunfe el bien y arreglemos el desaguisado que se ha creado... ¿O no?

Sea como fuere, nosotros, o sea Jack, nos veremos envueltos en el experimento de su amigo Paul Serene, de la corporación Monarch, que debido a una serie de imprevistos falla y crea un accidente temporal que nos dará una serie de poderes de manipulación del tiempo.

Estos poderes irán apareciendo paulatinamente a lo largo de la aventura, e incluso los podremos potenciar. Además del armamento diverso que usamos y que le quitamos a las fuerzas del orden, muchos enemigos no sería posible acabar con ellos si no fuera por esos poderes. A saber: detener el tiempo, regate temporal, escudo temporal y explosión temporal.

La trama es perfecta, así como la ambientación y control. Eso hace que al principio sea sencillo manejar a nuestro personaje, y luego se irá complicando un poco. Lo importante es que Quantum Break cuenta con "nudos" en la historia, momento en el cual tenemos que decidir qué es lo que queremos hacer para seguir nuestra aventura, que derivará en el desarrollo de la misma hacia un punto o hacia otro.

Nos ha sorprendido gratamente, y aunque es posible que encuentre algún detractor, lo más seguro es que seamos muchos a los que Quantum Break les va a enganchar desde el principio. Parece que los chicos de Remedy han sabido mirar al pasado, ver sus logros, y plasmarlos en un titulazo. Si ya era uno de los imprescindibles en Xbox One, no deja de ser menos ahora que sale en PC. ✍ Penélope

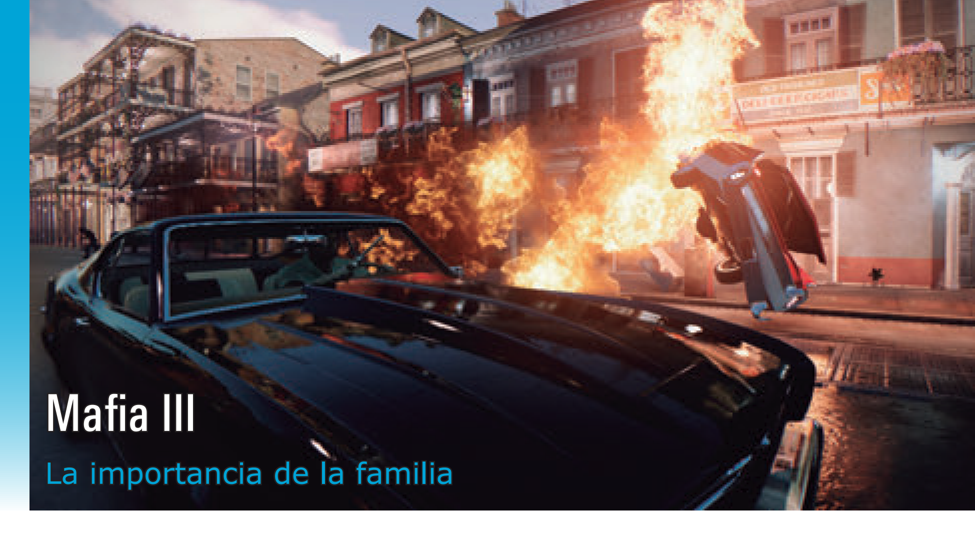


Controlar los poderes temporales es vital para tener éxito a la hora de combatir los enemigos.


DEAD SYNCHRONICITY
TOMORROW COMES TODAY
¿QUÉ VAS A HACER
CUANDO EL TIEMPO
SE DISUELVA?
12
www.pegi.info
PS4. PS3
Fictiorama® Studios
BADLanD GAMES

RE VIEW

Take 2
PEGI 18
Xbox One • PC • PlayStation 4



Mafia III

La importancia de la familia



>>>La Banda Sonora
Como decíamos, está compuesta por canciones muy famosas de la época. Títulos como I Feel Good, Born to Be Wild, Sympathy for the Devil, Help me Rhonda, Ring of Fire o Soul Man, por citar algunos de una lista enorme de artistas y éxitos de la música.

>>>Muchos coleccionables
Como casi siempre en estos juegos, encontraremos un buen número de coleccionables para sacar unos bonitos logros/trofeos. En esta ocasión, revistas de Playboy, Hot Rod y Repent, discos de música, dibujos de Vargas y Propaganda.

Un Tras varios meses de expectativas creadas a partir de numerosos vídeos y demostraciones, por fin llegó el día en el que 2K y Hangar 13 sacaban al mercado su juego más esperado, Mafia III. La tercera entrega de la famosa franquicia prometía un gran mundo abierto, esta vez en la ciudad de New Bordeaux (una especie de Nueva Orleans de 1968), que sirviera de perfecta ambientación a la mejor aventura basada en el crimen organizado.

El juego nos ofrece el papel de Lincoln Clay, un joven afroamericano que acaba de regresar de Vietnam. Pronto recupera su puesto en su familia de acogida pero todo se va al traste cuando uno de los grandes jefes de la ciudad acaba con ella. Clay debe recuperar lo perdido y para eso creará su propia organización de la nada, con el claro objetivo de hacer pagar a sus enemigos por el sufrimiento causado. Es cuando nosotros iniciaremos una cruzada épica para dominar la ciudad y liquidar viejas deudas contando con la ayuda de un agente de la CIA.

Mafia III es un buen juego que, sin embargo, adolece de algunos problemas que esperemos se solucionen próximamente mediante los oportunos parches. Principalmente, algunos fallos de texturas y una IA de los enemigos que, en ciertos momentos, brilla por su ausencia. Pero aún con estos problemas, la historia es absolutamente sublime y a los fans del género encantará y enganchará desde el primer momento. Además, cuenta con una banda sonora excepcional, con canciones de la época que ayudan enormemente en la ambientación de cada zona y momento de juego. Sin duda, un gran juego que estamos convencidos que en breve será mucho mejor y será un imprescindible del género de las aventuras en mundo abierto. ✍ Grenouille




New Bordeaux está diseñada con gran cuidado en cada uno de sus aspectos.



Dead Synchronicity. Tomorrow Comes Today

Una aventura de horror y ciencia ficción

RE VIEW

BadLand Games
PEGI 12
PS4

Fictiorama Studios relanza está aventura gráfica, adaptada para PlayStation 4, con voces en Inglés o Alemán, pero subtitulada al Castellano. Miguel, es un formateado que ha perdido su memoria por culpa de la gran ola. Este suceso dejó a la humanidad sin tecnología, dividiéndola en campos de refugiados gobernados por el ejército. Los habitantes son desconfiados, ya que una epidemia permite a algunos humanos tener poderes cognitivos, los llamados disueltos, siendo esta enfermedad altamente contagiosa y mortal. El ejército ejecutará a los disueltos, bien por sospechas o porque algún topo ha señalado a alguien.
El nuevo mundo es apocalíptico, entorno muy bien concebido usando colores tenues con acuarelas que homenajea el expresionismo alemán, con fondos sin mucha vida. Los personajes se moverán con pocos fotogramas y está acompañado por una banda sonará de rock alternativo compuesta por Kovalski. Todo unido creará una atmósfera que nos aterrará, ya que además será un mundo sangriento y crudo. La jugabilidad es sencilla, tendremos cierta libertad de movimientos por el mapeado, que nos permitirá desplazarnos por el escenario con un puntero, ya sea con el stick o con el táctil del mando, buscando objetos con los que interactuar, observar o recoger, o los extremos de la pantalla para movernos a otro escenario. De esta forma debemos resolver los diferentes puzles, con una única solución, así que podremos atascarnos con facilidad si no estamos muy hábiles con los mismos, aunque sus soluciones son lógicas. Los objetos que encontremos se guardarán en nuestra mochila, y podemos combinarlos con otros objetos de ésta o intentar usarlos con objetos del escenario. Podemos hablar con los personajes acercándonos a ellos y eligiendo las frases oportunas. De esta forma, sabremos más de este universo y obtendremos nuevas pistas para resolver algunos puzles. Esta aventura adulta y bien trabajada gustará a todo amante del género en los 90, pese a su monótono escenario, haciendo que no podamos parar de jugar durante las aproximadamente 8-10 horas de vida que tiene.

✍ Jaime Mr. Hype



>>>Una Edición de Lujo

BadLand Games se caracteriza por ofrecer en la mayoría de sus lanzamientos un packaging más que notable, con añadidos realmente interesantes y que le dan un valor añadido a la compra.
En el caso de este Dead Synchronicity de PS4, encontramos, además del juego, un disco con la banda sonora original. Además, un completo manual extendido con contenido artístico del estudio desarrollador y, lo que es la joya de la corona, un poster tamaño A3 con un diseño exclusivo del gran ilustrador español, Azpiri. Y lo que es mejor, todo a un precio por debajo de los 20 euros. Francamente, irresistible.


Como en las aventuras gráficas clásicas, debemos buscar objetos y resolver puzles para avanzar.

RE
VIEW

BadLand Games
PEGI 3
PlayStation 4 • Xbox One • PC



WRC 6

Agárrate que vienen curvas



>>>Multijugador mejorado

Gracias a las peticiones de los jugadores de WRC 5, Kylotonn ha decidido volcarse más en el modo multijugador, no sólo online, sino también en el juego local, tanto a pantalla dividida como por turnos, lo que es genial para compartir y competir con los amigos.

>>>Todos los datos de 2016

Se han incluido en WRC 6, como no podía ser de otra manera, los datos de todos los coches, los pilotos y los rallies de la temporada 2016. Además contamos con 12 etapas súper especiales con una fidelidad endiablada a escala 1:1.

Fiel a la cita anual del campeonato mundial de rallies, llega WRC 6 de la mano de Kylotonn Games y BigBen Interactive, distribuido este año de nuevo por BadLand Games. Nos encontramos ante un título que saca toda la fuerza de este tipo de juegos de la actualidad del mundo del motor. Este año han contado con la premisa de hacer el desarrollo con experiencias y comentarios de los jugadores de la anterior entrega, lo que hace mucho más atractivo el título, si es que se puede.

Desde el principio llama la atención lo sencillo que es ponerse al volante de WRC 6, pues a través de una prueba a los mandos del Ford Fiesta preparado para el WRC se nos permite disfrutar de unos espectaculares giros de volante, contravolante, freno de mano, para atacar todas y cada una de las dificultades de la pista sobre la que conducimos.

Después, ya podemos empezar de verdad nuestra carrera a través de la firma de un contrato con una determinada escudería y patrocinador y, así, intentar alzarnos con la victoria del campeonato. Podremos elegir diferentes modos de dificultad, así como también la pericia de nuestros oponentes y, llegado el momento, cambiar el contrato, el coche o incluso mejorarlo.

Las opciones de juego, por supuesto, también nos permiten elegir un determinado trazado o incluso configurar nuestro propio rally, sin olvidarnos del modo multijugador. Sólo tenemos que poner nuestro nombre y empezar a disfrutar de lo lindo.

Se han mejorado mucho el aspecto visual, el control del coche, así como la física de los coches, pudiendo destrozar literalmente el mismo, mejorando mucho con respecto a WRC 5. Ya no nos encontraremos con esas barreras que destrozaban el coche y que aparentemente eran inofensivas. Las opciones de diversas cámaras también se han mejorado, siendo ahora mucho más realistas que en la entrega anterior.

Obligatorio tenerlo en nuestra juegoteca si se es un fan de los juegos de rallies, pero también lo es para aquellos que se quieran iniciar en este tipo de juegos. WRC 6 es muy buena opción para sacarle todo el jugo a nuestro volante. ✍ Penélope



La sensación de realismo se ha incrementado notablemente en esta nueva edición de WRC.

DOS GRANDES CLÁSICOS DE BATMAN REMASTERIZADOS PARA ESTA GENERACIÓN



BATMAN
ARKHAM CITY
JOKER
BATMAN
RETURN TO ARKHAM
ARKHAM ASYLUM
BATMAN



- Incluye los aclamados títulos Batman™: Arkham Asylum y Batman™: Arkham City
- Gráficos actualizados y optimizados para PlayStation®4 y Xbox One
- Las versiones completas incluyen todo el contenido descargable y adicional ya publicado

YA A LA VENTA



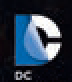








rocksteady





RE VIEW

Badland Games
PEGI 16
Xbox One • PlayStation 4



Zenith

Risas aseguradas mientras jugamos

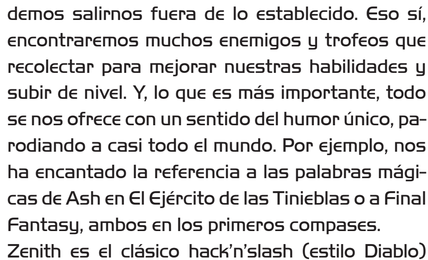


>>>Guarda la partida
A lo largo de la aventura encontraremos unos puntos de control en los que podemos guardar la partida, pues no se hace de forma automática. Es vital hacerlo si no queremos tener que repetir alguna escena, puesto que aunque si vamos con cuidado no sufriremos en exceso, a poco que nos confiemos podemos perder toda la vida.

>>>Mejorar el equipo
Como todo buen juego de rol y aventura, iremos encontrando diversos objetos que irán mejorando nuestro equipamiento, de modo que podamos hacer más daño y también resistir el que nos puedan hacer. Cada vez que encontremos algún objeto, pasad por el inventario para comprobar si es mejor que lo que tenemos puesto.

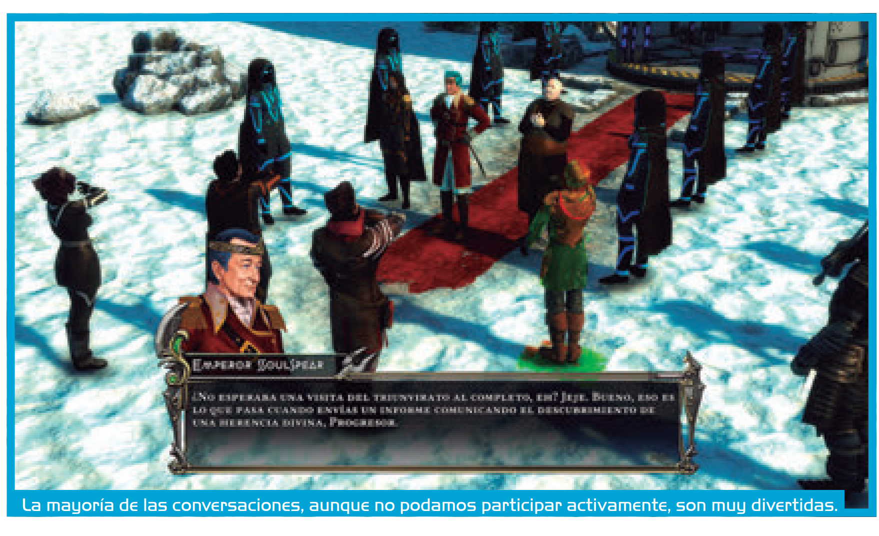
Desarrollado por el estudio de BadLand Games, Zenith es un juego que asegura pasar un montón de horas de lo más divertidas. Seguramente no sea el mejor a nivel estético y de control, pero la historia te atrapa desde el primer minuto. Y, lo que es más importante, te divierte con cada giro en el argumento con constantes referencias a otros juegos, películas y serie de televisión. A poco que uno sea aficionado al entretenimiento audiovisual, promete muchísima diversión.

Su planteamiento es simple. Controlamos el destino de Argus, un mago bastante bueno que deberá salvar el mundo, como es habitual en estos juegos. Durante la aventura exploraremos un mundo bastante amplio aunque en el que los caminos están bien definidos, de modo que no podemos salirnos fuera de lo establecido. Eso sí, encontraremos muchos enemigos y trofeos que recolectar para mejorar nuestras habilidades y subir de nivel. Y, lo que es más importante, todo se nos ofrece con un sentido del humor único, parodiando a casi todo el mundo. Por ejemplo, nos ha encantado la referencia a las palabras mágicas de Ash en El Ejército de las Tinieblas o a Final Fantasy, ambos en los primeros compases.



Zenith es el clásico hack'n'slash (estilo Diablo) con gráficos adecuados, buena banda sonora y una historia entretenida. El control es sencillo a partir de los cuatro botones habituales aunque en alguna ocasión no responde a lo que queremos hacer con total fiabilidad. Ello no es sin embargo impedimento alguno para disfrutar de una aventura divertida que nos entretendrá muchas horas. ✍ Grenouille





La mayoría de las conversaciones, aunque no podamos participar activamente, son muy divertidas.

EDICIÓN LIMITADA BLU-RAY + DVD + CD + LIBRETO

EL NIÑO Y LA BESTIA

La nueva película de **Mamoru Hosoda**

SECCIÓN OFICIAL
63 DONOSTIA ZINEMALDIA FESTIVAL DE SAN SEBASTIAN INTERNATIONAL FILM FESTIVAL

SITGES 2015

Festival Internacional de Cine de Gijón

«Ha llegado el nuevo Miyazaki con este taquillazo japonés.»
The Hollywood Reporter

«Deliciosa fábula.»
El Periódico

15 DE NOVIEMBRE A LA VENTA

SÓLO 1.509 UNIDADES NUMERADAS
¡NO TE QUEDES SIN ELLA!

Reserva ya tu edición limitada en...







amazon.com

ESTA CAJA CONTIENE:

CERTIFICADO NUMERADO DE EDICIÓN LIMITADA • BLU-RAY con 131 min. de contenidos adicionales
DVD • CD BANDA SONORA ORIGINAL • LIBRETO de 40 páginas coordinado por CineAsia

RE VIEW

Microsoft
PEGI 3
Xbox One • PC



Forza Horizon 3

El rey del festival



>>>Voces en inglés... si quieres

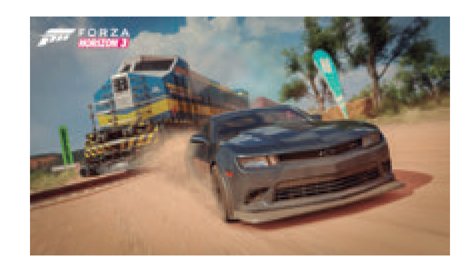
El juego lamentablemente llega con las voces en versión original, aunque los textos sí que están en castellano. Sin embargo, existe un truco para disfrutar de voces en español de México, que no es otro que cambiar el país de la consola a México..

>>>Horas incontables de diversión

Como es habitual en los juegos de la serie, tenemos por delante multitud de horas de diversión. Abrir todos los festivales y subirlos de nivel ya son de por sí una meta que requiere su tiempo, pero además, completar todas las carreras y desafíos en primera posición y desbloquear todos los coches puede suponer que dejemos de tener vida social durante varios meses.

Uno de los juegos más esperados por los fans de los coches en Xbox One, lo cierto es que no ha decepcionado a nadie desde que salió a la venta a finales del pasado mes de septiembre. Es, posiblemente, el juego más completo de cuantos ha creado Playground Games, algo que ya pudimos ver con la versión de demostración que está disponible para que todo aquel que quiera probarlo, pueda hacerlo antes de comprarlo..

En esta ocasión, el festival Horizon nos lleva a las antípodas, a Australia. Un buen lugar como cualquier otro para organizar este tipo de eventos, con la salvedad que se circula por la izquierda, lo que en las primeras horas de juego es todo un desafío por nuestra falta de costumbre al respecto y los choques frontales estarán muy presentes. Por fortuna, FH3 no es un simulador, sino un arcade en el que lo más importante es hacer kilómetros, conseguir un buen número de coches (unos 350 disponibles) y ganar pruebas y completar desafíos continuamente. Algo tan simple y a la vez tan excitante. A medida que lo logremos, iremos ganando dinero (para comprar coches y mejorar los que tenemos), experiencia para subir de nivel y fans para desbloquear nuevos festivales y aumentar la calidad de los mismos con nuevas pruebas. Todo con un apartado visual espectacular, de lo mejor que hemos visto en Xbox One en su historia. Lástima que el tema de las voces no acompañe, aunque no sea un problema para todos. Y como siempre, un modo multijugador muy completo, con los famosos drivatares con los que jugar a pesar de que nuestro amigo no esté conectado gracias a su IA simulada por los servidores en la nube de Microsoft. ✍ Grenouille





El interior del Warhog, regalo especial para los poseedores de Halo 5 o Master Chief Collection.



Ride 2

Dale gas, mucho gas

RE VIEW

BANDAI NAMCO E.I.
PEGI 3
XBOX ONE • PC • PLAYSTATION 4

Como nos apresurábamos a decir en el avance de Ride 2, no ha pasado mucho desde el lanzamiento de Ride, pero como sabemos, los chicos de Milestone son especialistas en hacer frente a los retos que se proponen en el mundo de las dos ruedas, y con Ride 2 han conseguido darle mucho gas a la franquicia.

Desde luego, lo primero que llama la atención es su infinidad de opciones, para que los que somos adictos a las dos ruedas disfrutemos de lo lindo. Sobre todo en lo que se refiere a modelos de motos, pues siempre podremos probar aquella que tanto anhelamos. Más de 170 vehículos de dos ruedas tienen la culpa de que el aburrimiento está



casi descartado. A ello, además, hay que sumarle las más de 30 localizaciones o circuitos o carreteras que tendremos para demostrar a todos de lo que somos capaces manejando estos monstruos de la velocidad.

Además de todo esto, al crear nuestro propio piloto podremos decirle cómo es nuestro estilo de conducción para que se adapte a las particularidades de la pista, como meterse dentro del carenado, la inclinación en las curvas, la postura al hacer caballitos, amén de toda una retahíla de opciones para equipar tanto a nosotros mismos como las compras que podemos hacer para mejorar nuestras motos.

Sí, podemos decir que Milestone es uno de los estudios de desarrollo que más implicados están con el deporte del motor de las dos ruedas, pues cada cierto tiempo –no demasiado- suelen sorprendernos con un nuevo título que lleva más allá lo que habían conseguido hasta entonces. Como en Ride 2, que parece que han apretado a fondo el gas, haciendo un título indispensable para los amantes del motociclismo, y también para los que deseen probar. ✍ PENÉLOPE



>>>NO HAY DOS IGUALES

Más de 1.200 piezas se han incorporado al juego para modificar nuestras motocicletas, lo que da una idea de que será casi imposible encontrarse con una exactamente igual, algo que los integrantes de Milestone han buscado y han recreado perfectamente.

>>>CONTROL PARA TODOS

Aquellos que no seáis muy duchos con el teclado, la verdad es que podréis modificar las opciones de juego para que no sea imposible haceros con el control. Así, los que manejan con soltura las motos podrán ponerlo a nivel profesional y disfrutar al máximo.



Disfrutar de la pasión por las dos ruedas cada año es más factible gracias al trabajo de Milestone.

RE VIEW

Take 2
PEGI 3
Xbox One • PlayStation 4 • PC



NBA 2K17

Sigue siendo el rey



A pesar del paso de los años, la franquicia de 2K basada en la mejor liga de baloncesto del mundo sigue siendo la clara dominadora. Bien es cierto que la competencia que tenía antaño prácticamente ha desaparecido, pero eso no ha sido un problema para mejorar cada nueva temporada.

En el caso de la edición de este año, 2K y Visual Concepts han trabajado duro en mejorar lo que ya para muchos era un gran juego. Básicamente, podemos decir que lo han conseguido casi en su totalidad, aunque por desgracia en algún aspecto no ha sido así. Lo mejor de NBA 2K17 sigue siendo, sin duda, el modo MiCarrera, en el que creamos nuestra joven promesa para llevarla al estrellato. En esta temporada la creación inicial es más completa, con una serie de partidos en los que demostrar nuestra capacidad antes de ir al draft. Además, en esta ocasión podremos jugar con un amigo en determinados momentos de los partidos, controlando ambos jugadores al estilo de las grandes parejas de la historia del baloncesto americano.



En el resto de opciones, lo que ya conocemos, con una pequeña mejora en el modo online de MiParque y, sobre todo, la última locura de 2K: 2K Shoes, un pequeño tributo a las zapatillas más famosas de la historia de la NBA, que podremos ir coleccionando poco a poco. Respecto a la jugabilidad, sigue intacta, aunque se han modificado divesos parámetros para mejorar el ritmo de juego, aunque con ello han conseguido que, por ejemplo, robar balones sea muy sencillo y pierda cierto realismo. Aún así, sigue siendo el juego que todo amante del deporte de la canasta debe tener.

✍ Grenouille

>>>De las canchas al juego

Uno de los detalles que ayudan a comprender la pasión por el detalle que tienen en 2K es el tema sonoro. Se han recorrido todas y cada una de las canchas de los 30 equipos para grabar sus sonidos. Y no sólo los gritos del público, sino también detalles como el sonido de la bocina o el bote del balón. Una búsqueda de la perfección que casi podríamos calificar de locura, pero que sin duda supone un paso más en la idea de crear el simulador más realista de baloncesto.



La recreación de los jugadores es casi perfecta, incluyendo detalles como el sudor o los músculos.

LEGO DIMENSIONS™



EXCLUSIVO* PlayStation®4

Minifigura Supergirl







ROMPE LAS REGLAS





RE VIEW

Take 2
PEGI 18
Xbox One • PlayStation 4 • PC



Bioshock The Collection

Regreso a Rapture y Columbia



>>>Documentales como complemento

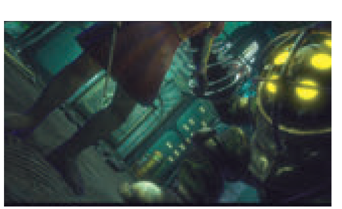
Además de los juegos, Bioshock The Collection incluye una serie de documentales comentados por el mismísimo Ken Levine que nos ofrecen material adicional de los juegos, incluyendo una especie de museo con conceptos descartados en su momento y que nunca habían visto la luz... hasta ahora.

>>>Gratis en PC si tienes los originales

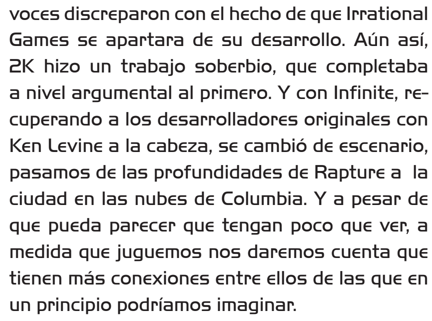
Así es, en PC, si ya posees los juegos originales en Steam, se habrán incorporado a tu biblioteca dos nuevos títulos de igual nombre pero con el sufijo Remastered, que son los juegos remasterizados con todos los DLC. Un detalle para con los usuarios de compatibles que es muy de agradecer.

Es sin duda una de las sagas de acción y aventura más famosas de los últimos 10 años. Creada por 2K e Irrational Games, Bioshock se ha sumado a la fiebre de los juegos clásicos remasterizados para ofrecer a los usuarios una versión actualizada de los mismos. En este caso, los dos primeros juegos sólo en PC, puesto que Infinite salió hace poco y en compatibles la versión que estaba disponible es ya suficientemente buena y potente, de modo que sólo se ha mejorado para consolas. En todos los casos se ha incluido todo el contenido para un jugador (nada de multi) incluyendo los DLC lanzados.

Poco podemos decir de los juegos. Fueron, sin duda, una obra maestra en todos los sentidos en el momento de ver la luz, especialmente el primero que, cuando salió, revolucionó el género de los FPS con toques de aventura y rol. Algo que el segundo título confirmó con total autoridad a pesar de que algunas voces discreparon con el hecho de que Irrational Games se apartara de su desarrollo. Aún así, 2K hizo un trabajo soberbio, que completaba a nivel argumental al primero. Y con Infinite, recuperando a los desarrolladores originales con Ken Levine a la cabeza, se cambió de escenario, pasamos de las profundidades de Rapture a la ciudad en las nubes de Columbia. Y a pesar de que pueda parecer que tengan poco que ver, a medida que juguemos nos daremos cuenta que tienen más conexiones entre ellos de las que en un principio podríamos imaginar.



Por todo ello, si no pudiste jugar esta espectacular saga en su día este es el momento apropiado para hacerlo, con mejor calidad, gráficos a 1080p a 60fps y todo el contenido adicional que se lanzara en su momento. Sin duda, una obra que los grandes aficionados a los videojuegos en general, y a las aventuras en primera persona en particular, sabrán apreciar en todo su esplendor.. ✍ Grenouille





Una de las primeras imágenes que tenemos de Rapture nada más llegar en el primer juego de la saga.


SITGES 2016
SECCIÓN OFICIAL
HAY ALGO DIABÓLICO
ESCONDIDO EN EL BOSQUE
BLAIR
WITCH
LIONSGATE PRESENTA UNA PRODUCCIÓN DE LIONSGATE UNA PRODUCCIÓN DE VERTIGO ENTERTAINMENT/ROOM 101/SNOOT ENTERTAINMENT
"BLAIR WITCH" CASTING DE DEBORAH AQUILA, CSA & TRICIA WOOD, CSA CO-PRODUCTORES ADAM WINGARD SIMON BARRETT
MÚSICA DE ADAM WINGARD DISEÑO DE VESTUARIO KATIA STANO MONTAJE DE LOUIS CIOFFI, ACE DISEÑO DE PRODUCCIÓN TOM HAMMOCK DIRECTOR DE FOTOGRAFÍA ROBBY BAUMGARTNER
PRODUCTORES EJECUTIVOS JENNY HINKEY DANIEL MYRICK EDUARDO SANCHEZ GREGG HALE PRODUCIDA POR ROY LEE STEVEN SCHNEIDER KEITH CALDER, p.g.a. JESS CALDER, p.g.a.
eOne
DOLBY DIGITAL
ESCRITA POR SIMON BARRETT
eOnefilms.es
facebook.com/eOneSpain
DIRIGIDA POR ADAM WINGARD
[NYSE: LGF]
LIONSGATE
® & © 2016 Lions Gate Entertainment Inc. All Rights Reserved.
ESTRENO 4 NOVIEMBRE